

KARTA PRZEDMIOTU DLA NABORU 2023/2024
FORMA STUDIÓW: STACJONARNA

INFORMACJE OGÓLNE

1. Nazwa przedmiotu Nowoczesne technologie

2. Nazwa kierunku Rusycystyka

3. Poziom kształcenia pierwszego stopnia

4. Liczba punktów ECTS 1

5. Liczba godzin w semestrze

semestr	w	ćw	lab/lek	prj/zp	pws	prk
VI			15			

6. Język wykładowy język polski

7. Wykładowca dr Robert Tomaszewski

INFORMACJE SZCZEGÓŁOWE

8. Wymagania wstępne

1. Podstawowa umiejętność obsługi komputera
2. Znajomość obsługi pakietu MS Office

9. Cele przedmiotu

C1 zapoznanie z nowoczesnymi technikami nauczania języków obcych; dobór, adaptacja i wykorzystanie zasobów nowoczesnej technologii informatycznej w celach edukacyjnych i informacyjno-komunikacyjnych, w tym w przyszłej działalności zawodowej;

C2 rozwijanie umiejętności korzystania i umieszczania materiałów w sieci Internet; rozumienia potrzeby kształtowania postawy odpowiedzialnego i krytycznego wykorzystania mediów cyfrowych oraz poszanowania praw własności intelektualnej, w tym w działalności zawodowej;

C3 kształtowanie postawy gotowości do wykorzystania platform e-learningowych w komunikacji zdalnej, w tym w działalności zawodowej; odpowiedzialnego i krytycznego wykorzystywania mediów cyfrowych oraz poszanowania praw własności intelektualnej; bezpieczeństwo w sieci.

10. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych

Student, który zaliczył przedmiot:

odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się

WIEDZA

EU01 zna i rozumie nowoczesne interaktywne metody i techniki wykorzystywane w uczeniu się oraz w przyszłej pracy zawodowej, w tym pracy zdalnej;

K_W07, K_W09

UMIEJĘTNOŚCI

EU02 potrafi opracowywać materiały multimedialne do celów zawodowych; dobiera i wykorzystuje elektroniczne i obcojęzyczne zasoby edukacyjne i komunikacyjne w tym pomoce dydaktyczne, media i technologie informacyjno-komunikacyjne; wyszukuje, adaptuje i tworzy elektroniczne zasoby bazodanowe i projektuje multimedia;

K_U05, K_U09, K_U11

KOMPETENCJE SPOŁECZNE

EU03	jest gotów do rozumienia znaczenia kształtowania postawy odpowiedzialnego i krytycznego wykorzystywania mediów cyfrowych oraz poszanowania praw własności intelektualnej, w tym w pracy zawodowej.	K_K04
11. Treści programowe		
Forma zajęć – laboratoria		
1. Nauka i praca w środowisku technologii, korzystanie z zasobów internetowych. Legalne i etyczne posługiwanie się informacją. 2. Tworzenie multimedialnych materiałów dydaktycznych/prezentacji interaktywnych, przedstawienie możliwości programów prezentacyjnych. (MS Power Point/Libre office). 3. Nowoczesne technologie w komunikacji, edukacji i pracy zdalnej: podcast, screencast, multimedialne strony internetowe, platformy e-learning, blog, webquest, itp. 4. Tworzenie prostych baz danych z wykorzystaniem Ms Excel. 5. Access – tworzenie baz danych. 6. Formy prezentacji materiałów w sieci Internet, przykłady, zastosowanie w edukacji i biznesie.		
12. Narzędzia/metody dydaktyczne		
1. Dyskusja		
2. Platforma e-learning (w przypadku pracy zdalnej)		
3. Rozwiązywanie problemu		
4. Prezentacja multimedialna		
5. Materiały umieszczone na platformie Teams		
6. Konsultacje		
13. Sposoby oceny (częstkowe, końcowe)		
1. Zaliczenie z oceną		
2. Ocena bieżących postępów edukacyjnych		
14. Obciążenie pracą studenta		
Forma aktywności		liczba godzin
1. Zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczyciela oraz konsultacje		17
2. Nakład pracy studenta		8
suma		25
liczba punktów ECTS		1
15. Literatura		
Literatura podstawowa:		
1. Ciborowska A. i Lipiński, J., <i>WordPress dla początkujących</i> , Warszawa: Helion 2017.		
2. Wrotek W., <i>Office 2019 PL. Kurs (ebook)</i> , Warszawa: Helion 2019.		
3. Książki z serii „Biblia” (Excel, Access), Warszawa: Helion (2007 i nowsze).		
Literatura uzupełniająca:		
1. Danowski B., <i>Wstęp do CSS3 i HTML5: wyjdź z cienia, opracuj własną stronę WWW!</i> , Warszawa: Helion.		
2. Miłkowski G., <i>Niech Cię widzą w sieci! Blog lub serwis branżowy od podstaw</i> , Warszawa: Helion 2020.		
16. Formy oceny – szczegóły		
Warunki uzyskania zaliczenia przedmiotu: zajęcia kończą się zaliczeniem z oceną		
Zaliczenie na podstawie ocen częściowych uzyskanych w trakcie zajęć oraz kolokwium sprawdzającego. Kolokwium w formie ustnej/testu (testu z pracy przy komputerze).		
Na zaliczenie studenci wykonują zadanie na komputerach podsumowujące zdobyte umiejętności praktyczne z wykorzystania nowoczesnych technik informatycznych (zadanie obejmuje zagadnienia związane z tworzenia: testów, quizów, webquestów, audio/wideo etc.)		

<p>Metody weryfikacji efektów uczenia się w powiązaniu z kategoriami wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych:</p> <p>(1) Wiedza: kolokwium pisemne/ustne oraz obserwacja pracy studenta na zajęciach</p> <p>(2) Umiejętności: bieżąca praca na zajęciach (ocena wykonanych zadań) oraz wykonanie zadania podsumowującego</p> <p>(3) Kompetencje społeczne: obserwacja pracy studenta na zajęciach</p>
17. Inne przydatne informacje o przedmiocie
1. Bezpośrednich informacji o problematyce zajęć i treściach programowych udziela Prowadzący w trakcie zajęć i podczas konsultacji oraz na PlatformieMS Teams
2. Zajęcia odbywać się będą w AB w Białej Podlaskiej i/lub z wykorzystaniem platformy e-learningowej MS Teams
3. Zajęcia odbywać się będą zgodnie z aktualnym planem zajęć
4. Konsultacje odbywać się będą zgodnie z obowiązującym terminarzem oraz dodatkowych terminach (do uzgodnienia indywidualnego) z wykorzystaniem platformy Teams